1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kunde möchte ich | die Karten ansehen können | Essen bestellen |

Akzeptanzkriterien:

* Tisch verfügbar, Tablet bei Tisch
* Tablet verfügbar und mit Server verbunden

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Tablet bekommen und es entsperren
* Aktion:
  + User drückt auf Menüs Speise, Getränk, Beilage, Dessert
* Ergebnis:
  + Der User sieht nun immer die Seite mit den jeweiligen Produkten

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht eine Karte zu öffnen
* Ergebnis:
  + Die Karte wird nicht geladen, angezeigt

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kunde möchte ich | eine Speise bestellen | hungrig |

Akzeptanzkriterien:

* Tablet verfügbar und mit Server verbunden
* Menüauswahl wird angezeigt

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Tablet bekommen und es einschalten
  + User drückt auf Speisekarte
* Aktion: User wählt eine Speise aus, z.B. Schnitzel (legt es in Warenkorb) und drückt auf Button Bestellen
* Ergebnis:
  + Der User hat nun das Schnitzel bestellt und es ist auf der Webpage in der Küche und beim Kellner angelangt

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht Schnitzel in Warenkorb zu legen
* Ergebnis:
  + Warenkorb stürzt ab

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kunde möchte ich | ein Getränk bestellen | durstig |

Akzeptanzkriterien:

* Tablet verfügbar und mit Server verbunden
* Menüauswahl wird angezeigt

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Tablet bekommen und es einschalten
  + User drückt auf Getränkekarte
* Aktion: User wählt eine Getränk aus, z.B. Coca Cola (legt es in Warenkorb) und drückt auf Button Bestellen
* Ergebnis:
  + Der User hat nun die Cola bestellt und es ist auf der Webpage beim Kellner angelangt

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht Cola in Warenkorb zu legen
* Ergebnis:
  + Warenkorb stürzt ab

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kunde möchte ich | eine Beilage bestellen | möchte Schnitzel mit Pommes |

Akzeptanzkriterien:

* Tablet verfügbar und mit Server verbunden
* Menüauswahl wird angezeigt

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Tablet bekommen und es einschalten
  + User drückt auf Beilagenkarte
* Aktion: User wählt eine Beilage aus, z.B. Pommes (legt es in Warenkorb) und drückt auf Button Bestellen
* Ergebnis:
  + Der User hat nun die Pommes bestellt und es ist auf der Webpage in der Küche und beim Kellner angelangt

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht Pommes in Warenkorb zu legen
* Ergebnis:
  + Warenkorb stürzt ab

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kunde möchte ich | ein Dessert bestellen | möchte Tiramisu essen |

Akzeptanzkriterien:

* Tablet verfügbar und mit Server verbunden
* Menüauswahl wird angezeigt

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Tablet bekommen und es einschalten
  + User drückt auf Dessertkarte
* Aktion: User wählt ein Dessert aus, z.B. Tiramisu (legt es in Warenkorb) und drückt auf Button Bestellen
* Ergebnis:
  + Der User hat nun das Tiramisu bestellt und es ist auf der Webpage in der Küche und beim Kellner angelangt

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht Tiramiss in Warenkorb zu legen
* Ergebnis:
  + Warenkorb stürzt ab

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kellner möchte ich | mich aus der Kellnerliste für eine Bestellung auswählen | Welcher Kellner welche Bestellung bearbeitet |

Akzeptanzkriterien:

* Webseite verfügbar und mit Server verbunden
* Computer verfügbar

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Webseite aufrufen
  + User drückt auf Bestellung
* Aktion: User drückt auf Kellnerliste und wählt seinen Namen aus
* Ergebnis:
  + Der User ist nun für die ausgewählte Bestellung verantwortlich

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht sich auszuwählen
* Ergebnis:
  + Die Liste ist leer

1. User Story:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rolle: | User Story: | Grund: |
| Als Kellner möchte ich | einen Posten einer Bestellung löschen | Habe das Produkt zum Tisch gebracht und will es abhaken |

Akzeptanzkriterien:

* Webseite verfügbar und mit Server verbunden
* Computer verfügbar

Testfälle:

1. Ok

* Vorbedingung:
  + User muss Webseite aufrufen
  + Aktion: User drückt auf Haken(Combobox) neben jeden Posten
* Ergebnis:
  + Der Posten erlischt nun und nur mehr die restlichen Sachen, die zu bringen sind, erscheinen

1. Nicht ok:

* Vorbedingung:
  + App nicht mit Server verbunden bzw. Server down
* Aktion:
  + Der User versucht die Seite aufzurufen
* Ergebnis:
  + Die Seite ist leer